

Comment animer un personnage ?

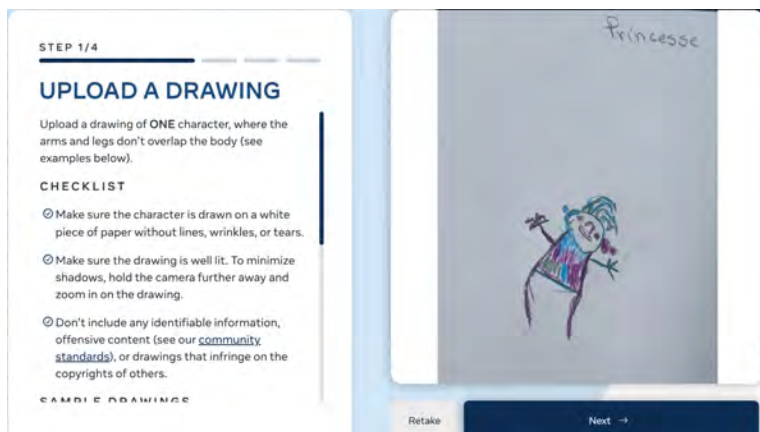
1. Dessiner un personnage avec tous les éléments (tête-corps-bras-jambes).

⚠ Attention aux pieds ! Les dessiner dans le sens de la marche -> contre la droite

2. Prendre en photo le dessin.

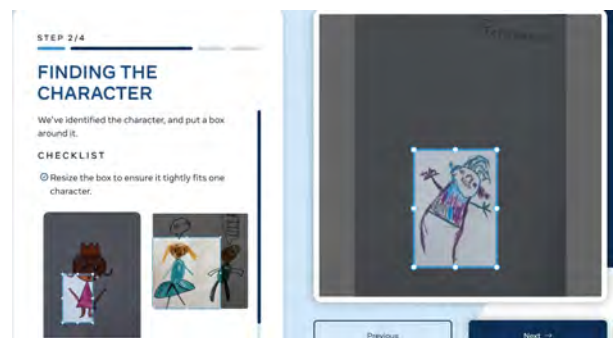


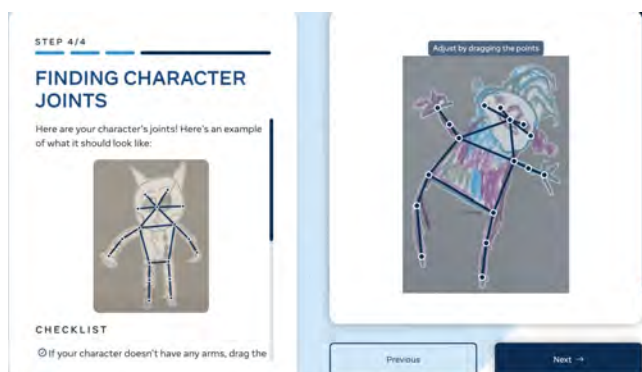
3. Aller sur le site : <https://sketch.metademolab.com/canvas>



Télécharger le dessin et cliquer sur « Next ».

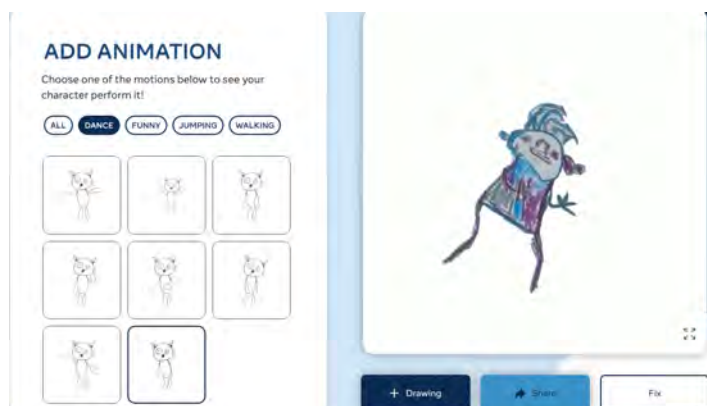
4. Le personnage de l'arrière-plan est séparé et mis en valeur. Si les parties du corps de votre personnage ne sont pas mises en évidence, utilisez les outils stylo et gomme pour les corriger. Si les bras ou les jambes sont collés ensemble, utilisez l'outil gomme pour les séparer. Cliquer sur « Next ».





5. Voici les articulations de votre personnage ! Éloignez les coudes et les poignets du personnage et il pourra toujours être animé. Cliquer sur « Next ».

6. Et voilà ! Y a plus qu'à choisir la petite séquence ! Cliquer sur « Edit » pour corriger les articulations. Cliquer sur « Share » pour télécharger la vidéo.



7. En téléchargeant plusieurs petites séquences et en faisant un rapide montage avec de la musique dans iMovie, on peut faire un petit film rigolo !

Amusez-vous bien !